

```

# =====
# پروژه 10 :بازی حدس عدد با سطوح دشواری
# =====

#وارد کردن کتابخانه random برای تولید عدد تصادفی

import random

=====تابع انتخاب سطح دشواری=====
def choose_difficulty():
    """
    این تابع سطح دشواری را از کاربر می‌پرسد
    و تعداد تلاش‌های مجاز را برمی‌گرداند.
    آسان :15 تلاش
    متوسط :10 تلاش
    سخت :5 تلاش

    """
    print("\nسطح دشواری را انتخاب کنید:")
    print("1. (آسان) 15 تلاش")
    print("2. (متوسط) 10 تلاش")
    print("3. (سخت) 5 تلاش")

    while True:
        try:
            level = int(input("3-1 (انتخاب شما : ")
            if level == 1:
                return 15 # آسان
            elif level == 2:
                return 10 # متوسط
            elif level == 3:
                return 5 # سخت
            else:
                print("لطفا عدد 1، 2 یا 3 را وارد کنید.")
        except ValueError:
            print("خطا :لطفاً عدد وارد کنید")

=====تابع اصلی بازی=====
def guess_game():
    """
    این تابع هسته اصلی بازی را اجرا می‌کند:
    - تولید عدد تصادفی
    - دریافت سطح دشواری
    - حلقه حدس زدن
    - اعلام نتیجه

    """

    #تولید عدد تصادفی بین 1 تا 100 شامل هر دو)

```

```

secret_number = random.randint(1, 100)

# دریافت تعداد تلاش‌های مجاز از کاربر
attempts_left = choose_difficulty()

# نمایش اطلاعات اولیه بازی
print("\n" + "=" * 40)
print("🎲 بازی حدس عدد")
print("=" * 40)
print(f"یک عدد بین 1 تا 100 حدس بزنید.")
print(f"تعداد تلاش‌های مجاز: {attempts_left}")
print("-" * 40)

# حلقه اصلی بازی
# تا زمانی که تلاش باقی مانده ، است ادامه بده
while attempts_left > 0:
    print(f"\n تلاش‌های باقی‌مانده: {attempts_left}")

    try:
        guess = int(input("حدس شما: "))

        # بررسی معتبر بودن عدد حدس) بین 1 تا 100)
        if guess < 1 or guess > 100:
            print("⚠️ عدد باید بین 1 تا 100 باشد")
            continue # تلاش دوباره سوال بپرس

        # بررسی درستی حدس
        if guess == secret_number:
            # کاربر برنده شد
            print("\n" + "🎉" * 10)
            print(f"!را درست حدس زدید {secret_number} تبریک! عدد")
            print(f"تلاش باقی‌مانده موفق شدید {attempts_left} شما با")
            print("🎉" * 10)
            return # خارج شدن از تابع) پایان بازی با موفقیت)

        elif guess < secret_number:
            print("📈 بزرگتر بگو")
        else: # guess > secret_number
            print("📉 کوچکتر بگو")

        # کاهش تعداد تلاش‌ها
        attempts_left -= 1

    except ValueError:
        print("❌ خطا: لطفاً یک عدد صحیح وارد کنید")
        # توجه: برای ورودی نامعتبر تلاش کم نمی‌شود

```

```

# اگر حلقه به پایان رسید و کاربر موفق نشد
print("\n" + "💀" * 10)
print(f"بود {secret_number} بازی تمام شد! عدد مورد نظر")
print("دفعه بعد بیشتر تلاش کنید.")
print("💀" * 10)

=====تابع نمایش راهنما=====
def show_help():
    """نمایش راهنمای بازی برای کاربر"""
    print("\n" + "=" * 40)
    print("📖 راهنمای بازی حدس عدد")
    print("=" * 40)
    print("هدف: عدد مخفی بین 1 تا 100 را حدس بزنید")
    print("نکات:")
    print("- بعد از هر حدس راهنمایی می‌شوید (بزرگتر/کوچکتر)")
    print("- هر سطح دشواری تعداد تلاش مشخصی دارد")
    print("- آسان: 15 تلاش | متوسط: 10 تلاش | سخت: 5 تلاش")
    print("- برای برنده شدن باید قبل از اتمام تلاش‌ها عدد را پیدا کنید")
    print("=" * 40)

=====تابع نمایش منوی اصلی=====
def show_main_menu():
    print("\n" + "=" * 35)
    print("بازی حدس عدد")
    print("=" * 35)
    print("1. شروع بازی جدید")
    print("2. راهنمای بازی")
    print("3. خروج")

=====حلقه اصلی برنامه=====
print("🎯! به بازی حدس عدد خوش آمدید")

while True:
    show_main_menu()

    choice = input("انتخاب شما (1-3): ")

    if choice == "1":
        guess_game() # شروع بازی جدید
    elif choice == "2":
        show_help() # نمایش راهنما
    elif choice == "3":
        print("خروج از بازی. خدانگهدار!")
        break
    else:

```

```
print("لطفاً عدد 1، 2 یا 3 را وارد کنید.")
```